



Resumo das Emergências Accelerated Free-Fall

EMERGÊNCIA NA AERONAVE

Existe dois tipos de Pane na aeronave, estrutural ou fogo , onde você tem pouco tempo para sair do avião e comandar o reserva, ou pane de motor.

No caso pane de motor vamos ver a altura e fazer o seguinte procedimento.

Manter a calma. Seguir as orientações do Jump Master.

Altura

0-1500'

Baixa altura. Posição de impacto. Joelhos dobrados, cabeça entre eles, mãos na nuca.

1500'-3000' **Saída de mergulho,** : As duas mãos no punho do reserva, assim que perder contato com a aeronave, acionar o pqds reserva.

3000'-4500' **Saída de frente para hélice , com pára-quedas principal.** , Saída igual ao salto normal e assim que perder contato com a aeronave, acionar o pára-quedas. Principal.

4500'-7500' Dependendo do histórico do aluno, o Jump Master poderá resolver: saída de mergulho, saída com 1 Jump Master, saída com 2 Jump Master.

Os saltos executados abaixo de 10000', não são considerados válidos para a progressão do aluno.

EMERGÊNCIA em QUEDA LIVRE

Capotando com os Instrutores

= Selar e seguir as instruções

Capotando com 1 instrutor

= Selar e seguir as instruções

Capotando solo

= Selar e comandar o principal

Capotando solo nível III ou mais

= Regra dos 5 segundos

Altímetro parado ou sem ponteiro

= Comandar Principal

Perdeu Óculos

= Comandar Principal

Não acha o Punho

= Comandar o Reserva

Não consegue levar a mão ao punho

= Comandar o Reserva

Punho duro

= Comandar o Reserva

Emergência na Abertura

PANE - Ocorrência que exige o procedimento de emergência imediatamente.

Pane de Alta Velocidade é quando o velame não abriu
(Check Visual)

Forma retangular

Anormalidades:

Células das Pontas fechadas

Slider no meio

Twist (que abaixo dos 2500 pés é deixa de ser anormalidade e vira pane)

Pane de Baixa Velocidade é quando o velame abriu mas não funciona
(Check Funcional)

Velame esta instável ou não responde ao Flare

É muito importante que você entenda a importância dos check's, pois sua segurança depende deste julgamento.

Caso esteja em duvida, **faça o procedimento de Emergência.**

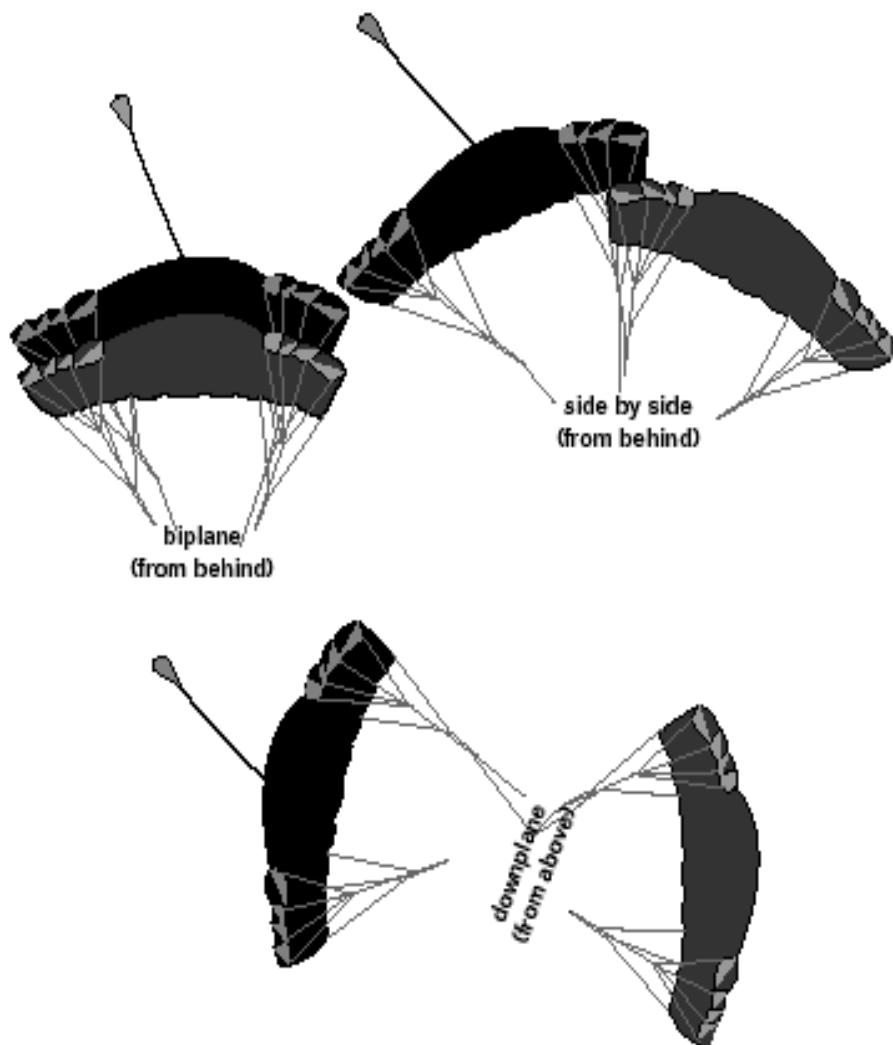
PROCEDIMENTO DE DESCONEXÃO

- 1. Pega** o **desconector** com as duas mãos.
- 2. Quebra** o velcro (não puxa).
- 3. Olha** o punho do reserva.
- 4. Puxa** o **desconector** (olhando o punho do reserva).
- 5. Pega** o punho do reserva.
- 6. Puxa** o punho do reserva com as duas mãos.



Com os dois pára-quedas abertos

As 3 únicas situações que podem acontecer quando abrir os dois pára-quedas são:



Bi plano: é quando tem um em cima do outro, não desconecte, pilote com sutileza o velame que estiver na frente, pouse sem flare.

Side By Side: é quando tem um velame ao lado do outro, analise o quanto esta embarçado um no outro, se estiver enrolado os tirantes e ou as linhas, neste caso você pode pousar, mas se estiver livre um tirante do outro você pode desconectar,

Down plane: [é quando tem um velame pra cada lado, neste caso desconecte sem demora.



EMERGENCIAS NO POUSO

Importante é fazer o flare em qualquer situação de pouso.

ÁRVORE

**CRUZAR OS BRAÇOS SOBRE O PEITO
COLOCAR AS MÃOS E OS BATOQUES NA AXILAS
VIRAR O ROSTO DE LADO
JUNTAR AS PERNAS E OS PÉS**

TELHADO

**ERGUER AS PERNAS MANTENDO-AS ESTICADAS
FAZER O FLARE COM AS MÃOS PARA DENTRO**

FIO

**JUNTAR AS PERNAS
FAZER O FLARE COM AS MÃOS PARA DENTRO
ESPERAR POR AJUDA ESPECIALIZADA
NÃO TOCAR EM NADA ATÉ A AJUDA CHEGAR**

CERCA

**PROCURE CHUTAR A CERCA PARA DERRUBÁ-LA
FAZENDO O FLARE**

VENTO FORTE

**POUSE E MANTENHA UM BATOQUE FREIADO ENQUANTO LIBERA O OUTRO
PUXE COM AS DUAS MÃOS O FREIO APLICADO ATÉ DESINFLAR
SE ESTIVER SENDO ARRASTADO DESCONECTE RAPIDAMENTE**

ÁGUA

**LIBERAR O STEVEN'S
INFLAR O "LPU"
FAZER O FLARE DE VENTO DE NARIZ
DESCONECTAR LOGO DEPOIS DO POUSO
AFUNDAR E NADAR CONTRA O VENTO
EVITANDO CONTATO COM O VELAME**

NÃO PODE FAZER

- **CURVA BAIXA**
- **POUSAR EM OBSTÁCULOS**
- **POUSAR SEM O FLARE**
- **SOLTAR O FREIO APÓS O FLARE**
- **ENCOLHER AS PERNAS**
- **PERDER CONSCIÊNCIA DA ALTURA**
- **ESQUECER DE COMANDAR**